

Design patterns

Werkboek

Open Universiteit
Faculty of Management, Science & Technology

Cursusteam

ir. S. Stuurman, *cursusteamleiding en auteur*
dr. B.J. Heeren, *auteur*

Uitwerking eindopdracht

drs. M.J.B. van Elswijk (Software Engineering Research Centre)
ir. M.J. Evers (Software Engineering Research Centre)
ing. G.H. Florijn (Software Engineering Research Centre)
ir. S. Stuurman
dr. B.J. Heeren

Cursusteam vorige versie

ir. S. Stuurman
ir. F.J. Wester
M. Witsiers-Voglet

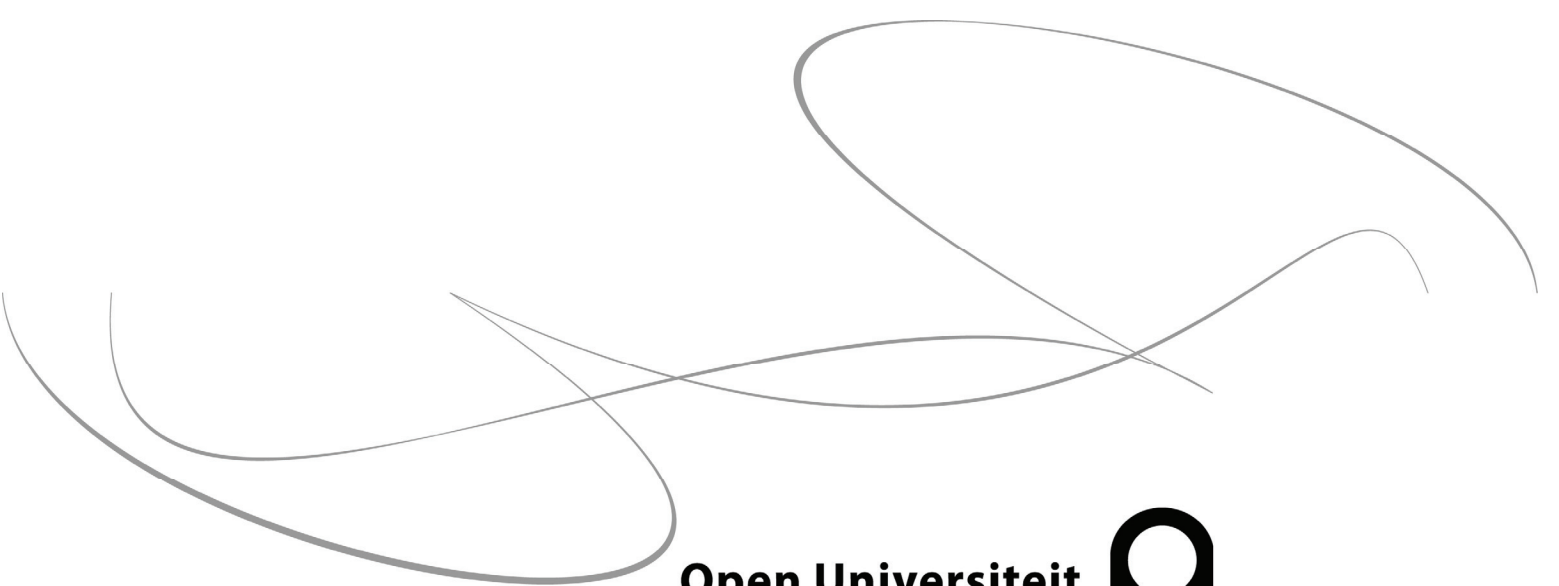
Extern referent

ing. G.H. Florijn (Software Engineering Research Centre)

Programmaleiding

prof. dr. M.C.J.D. van Eekelen

Design patterns



Open Universiteit
www.ou.nl



Productie
Open Universiteit

Redactie
Arnold van der Leer

Lay-out en illustraties
Maria Wienbröker-Kampermann

Omslag
Team Visuele communicatie, Open Universiteit

Druk- en bindwerk
OCÉ Business Services

© 2014 Open Universiteit, Heerlen

Behoudens uitzonderingen door de Wet gesteld mag zonder schriftelijke toestemming van de rechthebbende(n) op het auteursrecht niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm of anderszins, hetgeen ook van toepassing is op de gehele of gedeeltelijke bewerking.
Save exceptions stated by the law no part of this publication may be reproduced in any form, by print, photoprint, microfilm or other means, included a complete or partial transcription, without the prior written permission of the publisher.

Eerste druk: 2014

Illustratieverantwoording
Ivar Jacobson, Stockholm (leereenheid 1, rechterplaatje van de drie)
Rational Software/IBM Softwaregroup, Lexington (middelste plaatje van die drie)
Spaarnestad fotoarchief, Haarlem (leereenheid 10, foto van Pong)

Structuur van de cursus Design patterns

Deel	Onderdeel	Bladzijde	Tekstboek
Werkboek	Introductie tot de cursus	7	
	Blok 1 Achtergrond		
	1 Objectoriëntatie en UML	17	1, 2
	2 Een voorbeeldsysteem	35	3, 4
	3 Casus van de eindopdracht	41	
	Blok 2 Introductie		
	4 Facade en Adapter	53	5, 6, 7, 8
	5 Strategy en Bridge	73	9, 10
	6 Abstract factory	91	11
	7 Integratie	105	12, 13, 14, 15, 16
	8 Toetsopdracht 1	109	
	Blok 3 Verbreding		
	9 Decorator	125	17
	10 Observer, MVC en Template method	137	18, 19
11 Factories	159	20, 21, 22, 23, 24	
12 Reflectie op ontwerppatronen	175	25	
Blok 4 Eindopdracht			
13 Refactoring en uitwerken eindopdracht	195		
Tekstboek	<i>Design patterns explained; a new perspective on object-oriented design, second edition</i> A. Shalloway en J.R. Trott, Addison-Wesley, 2005		
Cd-rom	<i>Design patterns; elements of reusable object-oriented software</i> E. Gamma, R. Helm, R. Johnson en J. Vlissides, Addison Wesley, 1998		
Software	Java-bouwstenen (via cursussite)		
Cursussite	Informatie over begeleiding; opdrachten; aanvullende onderdelen; errata Discussiegroep		