

Installatiehandleiding

1 **Bouwsteen**

De bouwsteen bij de cursus bevat een aantal bestanden met Haskell-code die u kunt gebruiken bij het bestuderen van de cursus. We hanteren de volgende naamgeving:

- *Lexx.hs*: Bestand bij leereenheid *xx* die u moet aanvullen.
- *LexxUitwerking.hs*: Bestand bij leereenheid *xx* met de standaarduitwerking voor *Lexx.hs*.
- *LexxNaam.hs*: Extra bestand (met een aparte naam) bij leereenheid *xx* die u moet aanvullen of waarmee u kunt experimenteren.

Als een genoemd bestand niet aanwezig is in de bouwsteen, dan moet u die zelf aanmaken. Hoe dat moet, leert u in de cursus.

Haal het zip-bestand met de bouwsteen van de cursussite. Vouw het zip-bestand uit in een willekeurige map.

2 **Installatie tekstverwerker Notepad++**

Voor de bestudering van de cursus moet u de beschikking hebben over een eenvoudige tekstverwerker dat geen onzichtbare layout-code koppelt aan de tekst. Notepad++ is een dergelijke tekstverwerker die gratis op te halen is. Notepad++ maakt gebruik van "syntax highlighting" om met behulp van kleur de syntaxis van de tekst weer te geven.

Haal Notepad++ van internet op; zie hiervoor de link op de cursussite. De cursus maakt gebruik van versie 5.9.3. U kunt een andere versie gebruiken, maar houd dan rekening met eventuele verschillen.

Bij gebruik van de Installer haalt u het bestand `npp.5.9.3.Installer.exe` op. Start de installer door het programma uit te voeren. Na de installatie is het programma direct te gebruiken.

U bent vrij om een andere tekstverwerker te gebruiken, maar dan kunt u niet op ondersteuning rekenen.

3 **Installatie Haskell**

3.1 **INSTALLATIE HASKELL-INTERPRETATOR WINHUGS**

Het tekstboek maakt gebruik van de interpretator WinHugs. U kunt WinHugs gratis ophalen van internet; zie hiervoor de link op de cursussite. Gebruik de Windows installer `WinHugs-Sep2006.exe`. Voer het programma uit.

Na de installatie kan WinHugs geschikt worden gemaakt voor uw favoriete tekst-editor (standaard is dit Notepad). Dit kan als volgt:

- Start programma WinHugs
- Kies File | Options
- Selecteer tabblad WinHugs

- Selecter als editor Custom
- Geef het volledige padnaam van het exe-bestand van uw editor. Voor Notepad++ is dat notepad++.exe.

WinHugs moet nu kunnen werken met Notepad++. U kunt dit uitproberen door in WinHugs na de prompt Hugs> in te tikken ':edit'. In een nieuwe venster wordt Notepad++ dan gestart met de lege module Hugs.hs.

3.2 VERWERKING VAN HASKELL-PROGRAMMA'S

De Haskell-programma's bij de cursus staan in de bouwsteen die u van de cursussite heeft opgehaald. U kunt nu een bestand met Haskell-programma's (bijvoorbeeld Le01.hs) in de interpretator laden via de optie File | Open. Na een mededeling krijgt de prompt met de naam van het bestand:

```
Hugs> :load "<bouwsteenmap>\\Le01.hs"  
Le01>
```

Geeft u nu het commando ':edit', dan kunt u in Notepad++ de inhoud van het bestand bekijken.

Een andere manier om een Haskell-programma te laden is om de Windows Verkenner op te starten en een bestand te slepen naar het WinHugs venster.