

Cursusdeel	Blok
1	1
Objectgeoriënteerd programmeren in Java 1	Inleiding

Open Universiteit Nederland
Faculteit Informatica

Cursusteamleiding
drs. H.J. Sint

Auteurs
drs. H.J. Sint
dr. N. van Vugt-Hage
drs. A.M.I. Herrewijn-van de Zande
drs. L. Benvenuti

Redacteur
drs. M. Korenhof

Extern referent
prof.dr. S.D. Swierstra

Programmaleiding
prof.dr. J.T. Jeuring

Bijdragen uit Visueel Programmeren met Java

De leereenheden 6, 7, 8, 9, 10, 11 en 12 zijn gereviseerde leereenheden uit de cursus Visueel Programmeren met Java (T25141). De belangrijkste auteurs van de oorspronkelijke leereenheden waren

dr. P.G. Kluit
C.A. Nolet
dr.ir. A. Rensink
ir. F.J. Wester

Cursusdeel

Blok

1

1

**Objectgeoriënteerd
programmeren
in Java 1**

Inleiding

Productie

Open Universiteit Nederland, Heerlen

Basisvormgeving

BRS maatschap van vormgevers,
Amsterdam

Omslag

Janine Cranshof

Lay-out en illustraties

Maria Kampermann

© 1999, Open Universiteit Nederland,
Heerlen

Behoudens uitzonderingen door de Wet gesteld mag zonder schriftelijke toestemming van de rechthebbende(n) op het auteursrecht niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm of anderszins, hetgeen ook van toepassing is op de gehele of gedeeltelijke bewerking.

Save exceptions stated by the law no part of this publication may be reproduced in any form, by print, photoprint, microfilm or other means, included a complete or partial transcription, without the prior written permission of the publisher.

Eerste druk: 1999

Derde, gewijzigde druk: 2004

Vierde, gewijzigde druk: 2008

Java and all Java-based trademarks and logos are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the United States and other countries.

ISBN 978 90 358 1057 0 (serie)
ISBN 978 90 358 1069 3 (deel 1)

Cursuscode T.25.1.5.1

Structuur van de cursus Objectgeoriënteerd programmeren in Java 1

Deel	Blok	Leereenheid	Studielast	Bladzijde
1		Introductie tot de cursus	1	7
	1 Inleiding	1 Verkiezingen in Java 2 Werken met Eclipse 3 Algoritmiek 4 Gebruikersinterfaces	7 3 6 8	23 71 89 125
		Register		170
2	2 Objecten en klassen	5 Objectoriëntatie 6 Zelf klassen ontwerpen 7 De Application Programming Interface 8 Het geheugenmodel van Java	5 7 6 9	
		Register		
3	3 Algoritmiek	9 Enkelvoudige opdrachten en expressies 10 Keuze 11 Herhaling 12 Strings, ArrayLists en arrays 13 Klassen documenteren en testen 14 Yahtzee voor het web	8 6 6 10 6 8	
		Eindtoets (zie Studienet) Register	4	
4	Bijlagen	1 Werken met Eclipse 2 Syntaxis van Java 3 Klassen- en objectdiagrammen		
Programmatuur		Cd-rom: Java en Eclipse Java-bouwstenen: via Studienet		