

Cursus

Objectgeoriënteerd analyseren en ontwerpen

Werkboek 1

Open Universiteit Nederland
Faculteit Informatica

Cursusteam

dr.ir. A.J.F. Kok, *cursusteamleider en auteur*
drs. H.J. Pootjes, *auteur*
drs. H.J. Sint, *auteur*

Redactie

drs. J.L.C. Arkenbout

Extern referent

prof.dr. M.G.J. van den Brand (Technische Universiteit Eindhoven)

Programmaleiding

prof.dr. M.C.J.D. van Eekelen

Bij het schrijven van deze cursus is gebruik gemaakt van teksten uit eerdere versies.
Auteurs van deze teksten (voor zover niet al genoemd) zijn:

ir. C.A.J.M. Aarts
drs. P. Bergervoet
ir. H. Koppelman
ir. F.J. Oosterhof
drs. P.F.A. Putter

Cursus

Objectgeoriënteerd analyseren en ontwerpen

Werkboek 1

Productie
Open Universiteit Nederland, Heerlen
Basisvormgeving
BRS maatschap van vormgevers,
Amsterdam
Omslag
Aline van Hoof
Illustraties en lay-out
Maria Kampermann

© 2009 Open Universiteit Nederland, Heerlen

Behoudens uitzondering door de Wet gesteld mag zonder schriftelijke toestemming van de rechthebbende(n) op het auteursrecht niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotocopie, microfilm of anderszins, hetgeen ook van toepassing is op de gehele of gedeeltelijke bewerking.

Save exceptions stated by the law no part of this publication may be reproduced in any form, by print, photoprint, microfilm or other means, included a complete or partial transcription, without the prior written permission of the publisher.

Eerste druk: 2003
Tweede, gewijzigde druk: 2005
Derde, gewijzigde druk: 2009

34141_5876_040809

ISBN 978 90 358 1705 0 (serie)
ISBN 978 90 358 1708 1 (werkboek 1)

Cursuscode T.34.1.4.1

Structuur van de cursus Objectgeoriënteerd analyseren en ontwerpen

Deel	Blok	Hoofdstuk	Studielast	Bladzijde
1		Introductie tot de cursus	1	7
	1 Introduction	1 Object-oriented analysis and design 2 Iterative, evolutionary, and agile 3 Case studies	2 4 1	15 19 27
	2 Inception	4 Inception is not the requirements phase 5 Evolutionary requirements 6 Use cases 7 Other requirements	1 1 10 3	35 39 43 71
	3 Elaboration iteration 1 – basics	8 Iteration 1 – basics 9 Domeinmodellen 10 System sequence diagrams 11 Operation contracts 12 Requirements to design – iteratively 13 Logical architecture and UML package diagrams	1 10 3 2 0 1	83 89 131 139 147 149
2	3 Elaboration iteration 1 – basics (vervolg)	14 On to object design 15 UML interaction diagrams 16 UML class diagrams 17 GRASP: designing objects with responsibilities 18 Object design examples with GRASP 19 Designing for visibility 20 Mapping designs to code 21 Test-driven development and refactoring	1 8 5 10 10 3 3 2	
	5 Elaboration iteration 3 – intermediate topics	29 UML state machine diagrams and modeling 30 Relating use cases Persistentie Eindtoets	2 2 10 4	
Cursussite		Informatie over begeleiding, aanvullingen, weblinks Discussiegroep		
Tekstboek		<i>Applying UML and patterns</i> , an introduction to object-oriented analysis and design and iterative development, third edition, Craig Larman, Prentice Hall PTR, 2005		