

Manuál k počítačovej hre "Playground Heroes" (Hrdinovia detského ihriska/školského dvora)

Obsah

3
3
4
5
9
9
9
9

Inštalácia/ Príprava

Hra je určená pre počítače s WINDOWS a laptopy s WINDOWS.

Odporúčame používať slúchadlá, ak sa hra bude hrať v triedach či počítačových učebniach, kde budú viaceré hráčky, hráči.

Hra Vám môže prísť v dvoch formách: "zipped" alebo "unzipped".



Ikonka pre "zazipované" súbory vyzerá ako hromada kníh. Pre rozbalenie súboru kliknete na pravé tlačidlo myši a zvolíte "Extract" alebo "Extrahovať súbory". Systém sa Vás bude dopytovať na to, kde chcete súbory, hru uložiť. Prosím, zvoľte miesto, kde Vám umiestnenie bude vyhovovať.



V tomto prípade nie je potrebná ďalšia inštalácia. Tu stačí presunúť súbor tam, kde chcete, aby sa nachádzal.

Súbory

Súbory, ktoré sa Vám otvoria v hracom priečinku sa Vám zobrazia tak, ako môžete vidieť nižšie:



Odporúčaná voľná kapacita pre hru je 260 MB. Všetky súbory znázornené vyššie sú odporúčané pre aplikáciu na spustenie a nemali by byť vymazané či presúvané z "Playground Heroes" priečinka. Jediný súbor, ktorý budú používatelia pre spustenie hry používať je "Playground Heroes".

Cez ikonku s obrázkom dievčaťa, Fatimy dvojitým kliknutím spustíte samotnú hru (Playground Heroes).

Vytvorenie linku pre rýchlejšie spustenie hry

Aby sme sa vyhli klikaniu na nevhodné súbory, môžeme si pre našu hru vytvoriť odkaz. Môžeme ho uložiť kde sa nám hodí, napríklad na pracovnú plochu.

Klik na pravé tlačidlo myši – ikonka Fatima (Playground Heroes) > "Odoslať kam" > "Pracovná plocha - vytvoriť odkaz"



Ikonka sa Vám potom zobrazí na pracovnej ploche. Tento link umožní rýchlejšie spustenie hry bez ohľadu na to, kde je uložená.

Spustenie hry, základné menu

Po zapnutí hry budete mať možnosť si vybrať jazyk v ktorom sa spustí. Jednoducho kliknete na slovenskú vlajku.



Ako druhé si môže dieťa zvoliť meno a pohlavie. Ak sa nezvolí žiadne pohlavie, hra automaticky zvolí mužské pohlavie. Je nemožné začať hrať bez zadania mena – samozrejme môže ísť o prezývku, číslo, atď. Žiadne ďalšie údaje sa pred začatím hry nezisťujú.



Ak je zadané meno a pohlavie, jednoducho sa klikne na zelenú fajočku.

HLAVNÉ MENU vyzerá nasledovne:



- 1. Symbol korunky v ľavom hornom rohu znázorňuje body, kredity.
- TOTO JE DÔLEŽITÉ: ak si používateľ zvolí zlý jazyk alebo chybne zadá meno, môže to zmeniť kliknutím práve na túto ikonku. Predchádzajúce menu sa objaví nanovo a dá užívateľovi možnosť zmeniť jazyk, pohlavie alebo meno.
- 3. Môžete zapnúť hudbu ON/ alebo ju vypnúť OFF.
- 4. Zatvorenie aplikácie, návrat na plochu.
- 5. Ikonka otáznik "?" spustí cvičnú hru.
- 6. Pod šestkou si môžu decká pozrieť charakteristiky všetkých postáv.
- 7. Každé tlačidlo spustí odlišný nový týždeň/intervenciu. Použite jednotku pre prvý týždeň, dvojku pre druhý a trojku pre záverečný týždeň.



Ikonky zobrazené v pravom hornom roku Vám umožňujú vypnúť/zapnúť zvuk alebo sa vrátiť do hlavného menu (domček).

Ak kliknete na ikonku s textom, začne sa konverzácia.



Dieťa jednoducho vyberie z troch ponúkaných možností.



Takto vyzerá samotná hra:

- 1. Ukazuje materiál, zdroje, ktoré hráč/hráčka zozbierala. Číslo sa znova vynuluje keď sa hráč/hráčka vráti späť alebo sa zmení krajinka, scenár.
- 2. Hráč. Môže byť chlapec a dievča, záleží na tom, čo si dieťa zvolí.
- 3. Drevené trámy znázorňujú miesto kde hráči, hráčky môžu niečo postaviť. Ak sa nazhromaždí dostatok materiálu, objaví sa ikonka zeleného kladiva {MÔŽE SA STAVAŤ, BUDOVAŤ}. Ak sa nepodarí zhromaždiť dostatok materiálu, objaví sa červené kladivo {NEMÔŽE SA STAVAŤ, BUDOVAŤ}.
- 4. Zdroje a materiál padajú z neba a zmiznú alebo ich možno nájsť debnách, truhliciach. V tom prípade zdroje zostávajú na zemi, na povrchu. Umiestnenie truhlíc je pevne určené.
- 5. Listy a stromy nie sú aktívne ikonky.

Ďalší scenár, krajinka sa automaticky spustí po 180 sekundách hry.

Priebeh hry

Vždy keď hráč, hráčka urobí DOBRÉ rozhodnutí počas dialógov, budú odmenení extra materiálom, zatiaľ čo za CHYBNÉ rozhodnutia nedostanú žiaden:

DOBRÉ ROZHODNUTIE: +8

PRIEMER: +4

ZLÁ VOĽBA: 0

Takéto oceňovanie motivuje hráčky, hráčov robiť dobré rozhodnutia, pretože im umožňuje stavať rýchlejšie a viac. Niektorí hráči, hráčky budú vidieť plne postavené ihrisko, školský dvor, zatiaľ čo iní nie. PRIMÁRNE to závisí na voľbách pri odpovediach a až DRUHOTNE na šikovnosti hráča, hráčky.

Každý týždeň je materiál, učivo rozdelené nasledovne:

- 1. Situácia s viacerými možnosťami výberu (bez časového limitu)
- 2. Hra, hranie (180 sekúnd)
- 3. Situácia s viacerými možnosťami výberu (bez časového limitu)
- 4. Hra, hranie (180 sekúnd)
- 5. Situácia s viacerými možnosťami výberu (bez časového limitu)
- 6. Hra, hranie (180 sekúnd)
- 7. Sumár znázorňujúci skóre, úroveň úspešnosti (fantastické, priemerné, chudobné...)

Návrhy

Každý týždeň sa odporúča:

- 1. Cvičná hra (tlačidlo "?")
- 2. Prezentácia tímu (tlačidlo s jednotlivými postavami)
- 3. Jeden z troch scenárov

Odinštalovanie

Ak už hru hrať nemienite, jednoducho ju vymažete z hlavného priečnika a zo systému.

Ďalšie možnosti

Tie sú určené pre pokročilejších užívateľov.

Ak dlhšie podržíte ĽAVÝ SHIFT a súčasne dva-krát kliknete na ikonku hry, otvorí sa Vám konfiguračný panel.

PLAYGROUND HEROES					
Graphics	Input				
	_				
	Screen resolution	1366 x 768	~	Windowed	
	Graphics quality	Default	\sim		
	Select monitor	Display 1	\sim		
L .					
			P	ay! Quit	

V tomto paneli si môžu pokročilí nastaviť rozlíšenie a displej. Ďalšie možnosti nie sú implementované a nemali by sa používať. Zmena rozlíšenia sa odporúča len v prípade problémoch pri zobrazení. Pri zavedení bežného módu sa obrazovka nastaví automaticky.

Odporúča sa, aby sa súbory hry uložili na bezpečné miesto v počítači a následne vytvoril ODKAZ na EXE súbor. Tento spôsob minimalizuje kroky a jednoducho vedú k spusteniu samotnej hry (tento spôsob je popísaný v časti Súbory a Vytvorenie linku...